

Issues

#	Project	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
18	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正		11/25/2025 06:30 AM
17	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	kitamura.	12/08/2025 02:46 PM
15	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	Figma フィルター		11/20/2025 01:15 AM
14	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正		12/01/2025 01:17 AM
13	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	kitamura.	11/04/2025 05:28 AM
12	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	kitamura.	12/01/2025 03:44 PM
11	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	kitamura.	10/21/2025 03:00 AM
10	PSD ファイルの確認	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	kitamura.	10/08/2025 02:01 AM
9	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	figma フィルター	Mitsuyo Takeishi	10/15/2025 05:17 AM
8	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	rikako kawahara	10/15/2025 05:10 AM
7	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	kitamura.	10/15/2025 05:17 AM
6	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	3D mtg フィルター		10/15/2025 05:11 AM
5	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正		10/08/2025 01:17 AM
4	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正		10/15/2025 05:11 AM
3	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正		10/15/2025 05:11 AM
2	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	UI UI	10/07/2025 09:16 AM
1	UI/UX	BUG	OPEN	LOW	UI/UX デザインの修正	UI UI	10/07/2025 09:17 AM